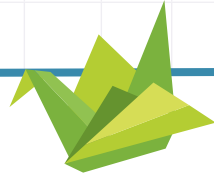


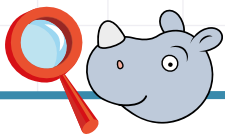
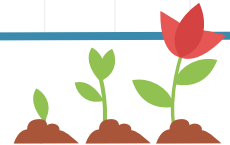
Non corregge l'insegnante, ma la lente!



Avere gli occhi che funzionano bene è un gran privilegio ed è importante prendersene cura. Il modo migliore per farlo è non trascurare i problemi che possono presentarsi perché spesso basta un paio di occhiali per curarsi.

Età

6/10 anni.



Prima di giocare

Quando gli occhi non mettono a fuoco un oggetto o una persona, vuol dire che hanno una piccola imperfezione. Questa imperfezione potrebbe essere un difetto refrattivo: **miopia, presbiopia, ipermetropia o astigmatismo.**

Che cosa c'è dietro queste parole tecniche così difficili?

Chi è miope non vede bene da lontano.

Chi è ipermetrope non vede bene da vicino.

Chi è presbite di solito ha superato i 40 anni: i grandi a volte devono allontanare il giornale per vedere bene le parole, specialmente quelle più piccole.

Chi è astigmatico vede gli oggetti sfocati oppure un po' deformati.

Per tutti i difetti refrattivi la cura è un buon paio di occhiali!

Attività 6/7 anni

.....

Obiettivo



A volte la vista ci può ingannare per cui è necessario utilizzare gli altri sensi per poter conoscere meglio le cose che ci circondano. Il gioco ha l'obiettivo di riconoscere gli alimenti grazie al senso del gusto oltre che della vista.

Materiali



- Sale
- Zucchero bianco
- Zucchero di canna
- Yogurt alla vaniglia e alla banana
- Succo di frutta all'albicocca e alla pesca (scegli tutti gli alimenti che ti vengono in mente).



Scopri il gioco

Quante volte ti è capitato di non voler assaggiare un piatto perché l'odore o alla vista non ti piaceva? Tante altre volte invece hai confuso un piatto con un altro. Con questo gioco prova a "vedere" con la lingua, contando proprio sul gusto. Invita tutti i componenti della famiglia a partecipare, insieme sarà ancora più divertente!

- Procurati dei contenitori con piccole quantità di sale, zucchero, zucchero di canna, succo all'albicocca, alla pesca, alla pera, yogurt alla banana, alla vaniglia, alla fragola. Naturalmente sui contenitori non ci sono etichette!
- Prova a riconoscere, grazie alla vista, lo zucchero di canna da quello bianco, mentre ti troverai in difficoltà a distinguere lo zucchero e il sale eccetera.
- Per verificare tutti gli alimenti, fatti bendare e assaggia tutto per toglierti ogni dubbio.

Buon divertimento!

Attività 8-10 anni

Obiettivo



I nostri occhi spesso possono percepire cose che in realtà non esistono: possono essere ingannati da illusioni ottiche, che fanno riconoscere qualcosa che in realtà è diversa da come appare. Con questo semplice gioco potrai scoprire alcune potenzialità che hanno gli occhi.

Materiali



- Materiali
- Fogli A4 o cartoncini
- Matita da disegno
- Forbici
- Colla stick
- Spago



Scopri il gioco

Ecco un'altra parola difficile: **taumatropio**, un gioco inventato nel 1800 dal fisico londinese Mark Roget. È il nome di un giochino che c'entra con gli occhi perché è uno scherzetto che ci fa la nostra vista. Piaceva molto ai bambini di 200 anni fa.

Il gioco consiste in un dischetto che viene fatto ruotare velocemente tramite due fili appesi all'estremità. Sulle due facce sono raffigurati disegni che si completano a vicenda, e facendo ruotare il disco velocemente, si ha l'impressione di guardare un'unica immagine combinata.



Prova a realizzarne uno anche tu!

- Ritaglia 2 dischetti di carta.
- Disegna un uccellino su un dischetto e una gabbietta sull'altro.
- Incolla i due dischetti (in modo che un disegno risulti capovolto rispetto all'altro)
- Fai due buchini e annoda due pezzetti di spago come vedi nel disegno.
- Sfrega tra pollice e indice le estremità dello spago così che i dischetti si alternino velocemente.
Che succede se fissi le immagini in movimento?

Buon divertimento!



Se vuoi conoscere meglio il lavoro di CBM guarda il cartone animato Le avventure di Cibi su leavventuredicibi.org e leggi i fumetti che raccontano tante storie interessanti cliccando su questo [link](#).

